Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа N1»

«Утверждаю» Директор

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПО КУРСУ «ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА»

для 4 класса

(2 часа в неделю, 56 часов в год)

Составила: Хромкова М.С., учитель первой квалификационной категории

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПО КУРСУ "ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА" ДЛЯ 4 КЛАССА

1. Личностные . развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера; развитие внимательности, настойчивости, целеустремлённости, умения преодолевать трудности — качеств весьма важных в практической деятельности любого человека; воспитание чувства справедливости, ответственности; самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления; элементарные умения в проведении самоконтроля и самооценки результатов своей учебной деятельности (поурочно и по результатам изучения темы)

2. Метапредметные (коммуникативные, регулятивные, познавательные)

Регулятивные: Обучающиеся научатся:- формулировать и удерживать учебную задачу;- планировать пути достижения целей, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач; Обучающиеся получат возможность научиться:предвидеть возможности получения конкретного результата при решении задач.

Познавательные: Обучающиеся научатся:- осуществлять выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; - находить в различных источниках информацию и представлять ее в понятной форме;- создавать и преобразовывать модели и схемы для решения задач; Обучающиеся получат возможность научиться:- планировать и осуществлять деятельность, направленную на решение задач исследовательского характера;- выбирать наиболее рациональные и эффективные способы решения задач;- выдвигать гипотезы при решении учебных и понимать необходимость их проверки;

Коммуникативные: Обучающиеся научатся:- организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками;- взаимодействовать и находить общие способы работы, работать в группе, находить общее решение и разрешать конфликты на основе согласования позиций и учета интересов, слушать партнера, аргументировать и отстаивать свое мнение;

3. Предметные результаты результатами обучающихся являются: освоенные знания о числах и величинах, арифметических действиях, текстовых задачах, геометрических фигурах; умения выбирать и использовать в ходе решения изученные алгоритмы, свойства арифметических действий, способы нахождения величин, приёмы решения задач; умения использовать знаковосимволические средства, в том числе модели и схемы, таблицы, диаграммы для решения математических задач.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПО КУРСУ "ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА" ДЛЯ 4 КЛАССА

Название	Предметные результаты						
раздела							
Исторические	Использование приобретённых математических знаний для описания и объяснения окружающих предметов,						
сведения о	процессов, явлений, а также для оценки их количественных и пространственных отношений.						
математике	Умение выполнять устно строить алгоритмы и стратегии в игре, исследовать, распознавать и изображать						
	геометрические фигуры, работать с таблицами, схемами, графиками и диаграммами, цепочками, представлять,						
	анализировать и интерпретировать данные.						
Числа и	Узнать вид чисел, сравнивать их, выполнять арифметические действия над ними, знать порядок арифметических						
выражения	действий; сравнивать разные приёмы действий, выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания;						
	выполнять пробное учебное действие, фиксировать индивидуальное затруднение в пробном действии						
	применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками;						
	анализировать правила игры, действовать в соответствии с заданными правилами; включаться в групповую работу,						
	участвовать в обсуждении проблемных вопросов, высказывать собственное мнение и аргументировать его.						
Математически	Моделировать в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда; использовать его в ходе						
е ребусы и	самостоятельной работы. применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с						
головоломки	числовыми головоломками. Сравнивать разные приёмы действий, выбирать удобные способы для выполнения						
	конкретного задания. Применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с число						
	головоломками. Анализировать правила игры. Действовать в соответствии с заданными правилами. Включаться в						
	групповую работу.						
Решение	Конструировать последовательность шагов (алгоритм) решения задачи; объяснять (обосновывать) выполняемые и						
занимательных	выполненные действия; воспроизводить способ решения задачи; сопоставлять полученный (промежуточный,						
задач	итоговый) результат с заданным условием. Анализировать текст задачи: ориентироваться в тексте, выделять условие						
	и вопрос, данные и искомые числа (величины); искать и выбирать необходимую информацию, содержащуюся в						
	тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы; моделировать ситуацию, описанную в						
	тексте задачи.						
Геометрическа	Ориентироваться в понятиях «влево», «вправо», «вверх», «вниз»; ориентироваться на точку начала движения, на						
я мозаика	числа и стрелки $1 \rightarrow 1 \downarrow$ и др., указывающие направление движения; проводить линии по заданному маршруту						
	(алгоритму) выявлять закономерности в расположении деталей; составлять детали в соответствии с заданным						
	контуром конструкции сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.						

СОДЕРЖАНИЕ ПО КУРСУ "ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА" ДЛЯ 4 КЛАССА

Название	Краткое содержание
раздела	
Исторические	Имена и заслуги великих математиков. Крылатые высказывания великих людей о математике и
сведения о	математиках. Сравнение римской и современной письменных нумераций. Преобразование неравенств в
математике	равенства, составленные из чисел, сложенных из палочек в виде римских цифр.
(8 часов)	
Числа и	Задачи, решаемые способом перебора. «Открытые» задачи и задания. Задачи и задания по проверке готовых решений,
выражения	в том числе и неверных. Анализ и оценка готовых решений задачи, выбор верных решений. Задачи на доказательство.
(10 часов)	Числа – великаны. Интересные приемы устного счета. Особые случаи быстрого умножения. Приемы вычислений.
Математические	Числовые головоломки. Разгадывание и составление математических головоломок и магических квадратов.
ребусы и	Алгоритм составления магических квадратов. Разгадывание и составление ребусов. Математические фокусы.
головоломки	
(12 часов)	
Решение	Математические софизмы. Задачи на сообразительность. Старинные задачи. Задачи – смекалки. Задачи на
занимательных	взвешивание. Олимпиадные задачи. Задачи со спичками.
задач	
(10 часов)	
Геометрическая	Объёмные фигуры: цилиндр, конус, пирамида, шар, куб. Моделирование из проволоки. Задачи на нахождение
мозаика	периметра и площади, описывающие реальные бытовые ситуации. Решение задач с геометрическим содержанием.
(16 часов)	
Итого: 56 часов	

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ КУРСА "ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА" ДЛЯ 4 КЛАССА

$N_{\underline{0}}$	Разд	Тема урока		К-во Дат		Корректи
	ел			План	Факт	ровка
1.		Что дала математика людям? Зачем ее изучать? Когда она	1	03.10		
	4 - ч ч	родилась, и что явилось причиной ее возникновения?				
2.	•	Старинные системы записи чисел. Упражнения, игры, задачи.	1	07.10		
3	энт ки	Иероглифическая система древних египтян. Упражнения, игры,	1	10.10		
	аже	задачи.				
4	ч Числа и выражения усы и головоломки -	Из истории натуральных чисел, загадочность цифр и чисел	1	14.10		
	1 BI	(логические квадраты, закономерности).				
5	Ia I	Римские цифры. Упражнения, игры, задачи.	1	17.10		
6	исл	Римские цифры. Как читать римские цифры?	1	21.10		
7	3 ч Числ ебусы и	Решение обратных задач, используя круговую схему.	1	24.10		
	3	Задача в стихах				
8	e p	Пифагор и его школа. Упражнения, игры, задачи.	1	28.10		
9	ГИЙ.	Бесконечный ряд загадок. Упражнения, игры, задачи.	1	31.10		
10	Ма	Архимед. Упражнения, игры, задачи.	1	04.11		
11	ате	Умножение. Упражнения, игры, задачи.	1	07.11		
12	ния о математике-	Упражнения, игры, задачи. Задачи в стихах.	1	11.11		
13	ЯС	Бесконечный ряд загадок. Упражнения, игры, задачи.	1	14.11		
14		Конкурс знатоков. Математические горки. Задача в стихах.	1	18.11		
15	еде	Логические задачи. Загадки.	1	21.11		
16	CB	Деление. Упражнения, игры, задачи.	1	25.11		
17	Исторические сведения	Решение задач. Секреты задач	1	28.11		
18	ecr	Уяснение формальной сущности логических умозаключений	1	02.12		
		при решении задач с неполными данными, лишними,				
	Гор	нереальными данными.				
19	Ис	Математический КВН. Решение ребусов и логических задач.	1	05.12		

20		Знакомство с занимательной математической литературой.	1	09.12	
21	Старинные меры длины.		1	12.12	
22		Игра «Веришь или нет».	1	16.12	
23		Решение олимпиадных задач, счёт. Загадки-смекалки.	1	19.12	
24	6 ч 7 ч 6 ч	Экскурсия в компьютерный класс.	1	23.12	
25	- ca	Время. Часы. Упражнения, игры, задачи.	1	26.12	
26	Время. Часы. Упражнения, игры, задачи. Блиц -турнир по решению задач. Секреты задач Решение и составление ребусов «Что скрывает сорока?» Решение олимпиадных задач, счёт. Загадки-смекалки. Игра «Веришь или нет». Познавательная игровая программа «Весёлый интеллектуал» Игры с кубиками на умножение. Решение задач со сказочным сюжетом. Занимательные задачи в стихах.		1	06.01	
27			1	09.01	
28	рая Вол	Решение олимпиадных задач, счёт. Загадки-смекалки.	1	13.01	
29	ВЫ] ЛО] СК?	Игра «Веришь или нет».	1	16.01	
30	I И . Г ГО 14е	Познавательная игровая программа «Весёлый интеллектуал»	1	20.01	
31	сла ы и три	Игры с кубиками на умножение.	1	23.01	
32	Чи усі ме	Решение задач со сказочным сюжетом.	1	27.01	
33	5 ч []] реб Гео	Занимательные задачи в стихах.	1	30.01	
34	3-5 4e j 4	Волшебные клеточки. Математические фокусы.	1	03.02	
35	Блиц -турнир по решению задач. Секреты задач Решение и составление ребусов «Что скрывает сорока?» Решение олимпиадных задач, счёт. Загадки-смекалки. Игра «Веришь или нет». Познавательная игровая программа «Весёлый интеллектуал» Игры с кубиками на умножение. Решение задач со сказочным сюжетом. Занимательные задачи в стихах. Волшебные клеточки. Математические фокусы. Решение логических цепочек. Знакомство с магическими квадратами. Игры с математическими заданиями Загадки-смекалки. Подвижные игры с математическими заданиями. Знакомство с математическими заданиями. Знакомство с математическими заданиями. Знакомство с математическими заданиями.		1	06.02	
36			1	10.02	
37			1	13.02	
38	ма гем қ за	Подвижные игры с математическими заданиями.	1	17.02	
39	Знакомство с математическим лото. Арифметические ребусы. Денежные знаки Решение ребусов и логических задач. Решение задач-шуток Решение загадок-смекалок		1	20.02	
40	нис Л	Арифметические ребусы. Денежные знаки	1	24.02	
41	эде ате.	Решение ребусов и логических задач.	1	27.02	
42	СВС	Решение задач-шуток	1	03.03	
43	ие	Решение загадок-смекалок	1	06.03	
44	eck Ie 3	Подумай и реши Решение задач повышенной трудности.	1	10.03	
45	Исторические сведения М Решение занимательн	Задачи с неполными данными, лишними, нереальными	1	13.03	
	орі	данными.			
46	Acı Pe	Задачи с изменением вопроса. Задачи с многовариантными	1	24.03	
	1	решениями.			
47		Задачи с изменением вопроса.	1	24.03	
48		Решение загадок-смекалок	1	27.03	
49		Решение нестандартных задач	1	31.03	
50		Путешествие в страну геометрических фигур	1	03.04	

51	Плоскость и пространство.	1	07.04	
52	Игра «Смекай, решай, отгадывай».	1	10.04	
53	Игра «Поле чудес».	1	14.04	
54	Решение занимательных задач в стихах. Отгадывание ребусов.	1	17.04	
55	Математическое лото	1	21.04	
56	Математический праздник. Подведение итогов работы	1	24.04	